Guion Primera clase JS.

Conceptos de JS

[JavaScript](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/JavaScript) es un robusto lenguaje de programación que se puede aplicar a un documento [HTML](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/HTML) y usarse para crear interactividad dinámica en los sitios web. Fue inventado por Brendan Eich, cofundador del proyecto Mozilla, Mozilla Foundation y la Corporación Mozilla.

Puedes hacer casi cualquier cosa con JavaScript. Puedes empezar con pequeñas cosas como carruseles, galerías de imágenes, diseños fluctuantes, y respuestas a las pulsaciones de botones. Con más experiencia, serás capaz de crear juegos, animaciones 2D y gráficos 3D, aplicaciones integradas basadas en bases de datos ¡y mucho más!

JavaScript por sí solo es bastante compacto aunque muy flexible, y los desarrolladores han escrito gran cantidad de herramientas encima del núcleo del lenguaje JavaScript, desbloqueando una gran cantidad de funcionalidad adicional con un mínimo esfuerzo. Esto incluye:

Aplicación web:

En la [ingeniería de *software*](https://es.wikipedia.org/wiki/Ingenier%C3%ADa_de_software) se denomina **aplicación web** a aquellas [herramientas](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica) que los usuarios pueden utilizar accediendo a un [servidor web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web) a través de [internet](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet) o de una [intranet](https://es.wikipedia.org/wiki/Intranet) mediante un [navegador](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web). En otras palabras, es un programa que se codifica en un lenguaje interpretable por los navegadores web en la que se confía la ejecución al navegador.

Las aplicaciones web son populares debido a lo práctico del [navegador web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) como [cliente ligero](https://es.wikipedia.org/wiki/Cliente_ligero), a la independencia del sistema operativo, así como a la facilidad para actualizar y mantener aplicaciones web sin distribuir e instalar *software* a miles de usuarios potenciales. Existen aplicaciones como los [correos web](https://es.wikipedia.org/wiki/Webmail), [wikis](https://es.wikipedia.org/wiki/Wiki), [blogs](https://es.wikipedia.org/wiki/Blog), [tiendas en línea](https://es.wikipedia.org/wiki/Tienda_en_l%C3%ADnea) y la propia [Wikipedia](https://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia) que son ejemplos bastante conocidos de aplicaciones web.

Es importante mencionar que una página web puede contener elementos que permiten una comunicación activa entre el usuario y la información. Esto permite que el usuario acceda a los datos de modo interactivo, gracias a que la página responderá a cada una de sus acciones, como por ejemplo rellenar y enviar formularios, participar en juegos diversos y acceder a gestores de base de datos de todo tipo.

Front end: la parte visual de la aplicación la que interactúa directamente con el usuario

Back end: los procesos dno vistos por el usuario generalmente la interacción con datos almacenados

Herramientas:

General: modo desarrollador Google o mozilla

Usado por el profe Visual Studio Code con live server

Muy opcional: RunJs o jsbin

Variables:

<https://medium.com/@tatymolys/var-let-y-const-donde-cuando-y-por-qu%C3%A9-d4a0ee66883b>

promtp consola y alert

document.write()

idea zarpada para la asignación, coloca tu fecha de nacimiento y que te diga tu edad